

# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ

をお持ちのキミは、

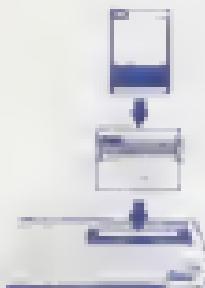
SG-1000シリーズ

カードキャッチャ (別売) が必要です。

SEGA MARKⅢでは、カードキャッチャは必要ありません。

## セガマイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② (SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ)  
カードキャッチャを差し込み、  
そこへカードを差し込む。



## (SEGA MARKⅢ)

直接、カードをカード用スロットに差し込む。



カード用スロット

③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、  
②の接続を確認しよう。

④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイステイックの取り付け位置

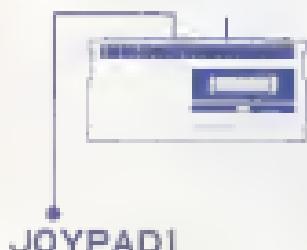
SC-3000シリーズ



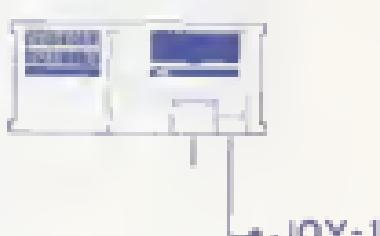
SG-1000



SG-1000II



SEGA MARK III



上のJOY-1、JOYPAD1にジョイステイックを差し込もう。

SEGA®

ドロール™

DROL™

ゲームの遊び方

1人用



この商品は、ブローダーバンドの許諾を得て製造したものです。

# 操作方法

☆キーボード (SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ + SK-1100) で遊ぶ場合☆

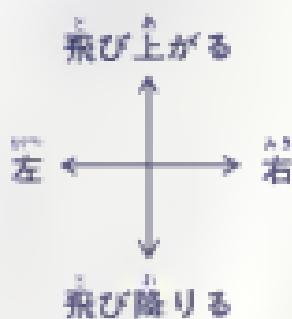


**HOME CLR** **INS DEL**

スタート・ボタン

ショット・ボタン

ドロールを動かす



☆ジョイステイック (SJ-150)  
SJ-200  
SJ-300) で遊ぶ場合☆

SJ-150



(別売)

①スタート・ボタン  
ショット・ボタン

SJ-200



(別売)

②ドロールを動かす

飛び上がる



左 右

飛び降りる

SJ-300



(別売)

# ☆遊 び 方☆

すぐ、行動のキミへ！

## ★ゲームの目的★

ロボットのドロールを操作して、迷路の中の、メリーとワニくん、ジョンとトカゲくん、そして、ママを救出しよう！

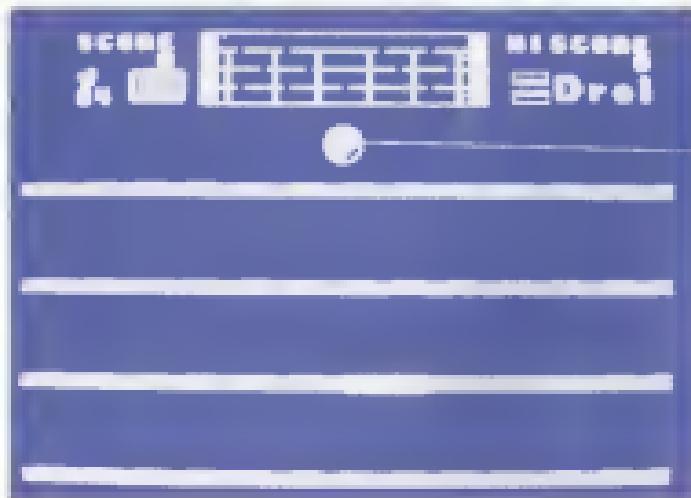
## ★GAME OVER★

ドロールは、5人でゲームスタート。ドロールがいなくなると、GAME OVER。

（ドロールは、ラウンドをクリアすることに1人増える）。

## ★スタートのしかた★

スタート・ボタンを押す。ドロールの誕生だ！

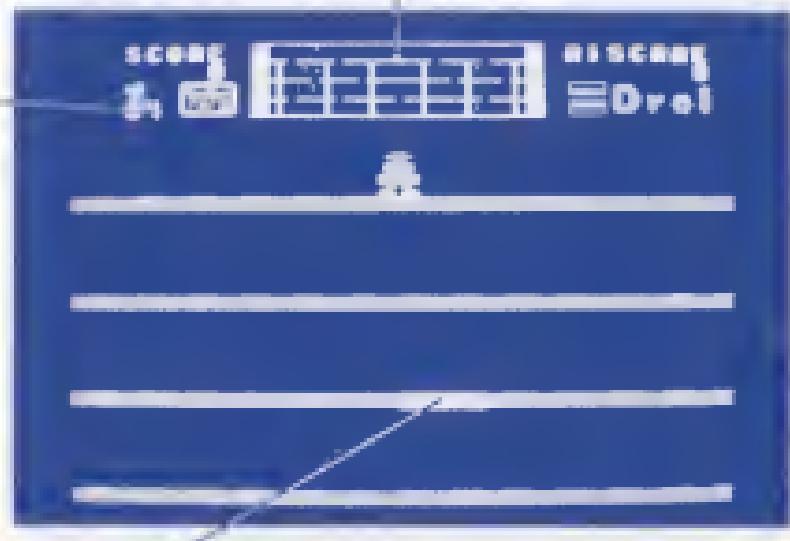


ドロールのカプセル



迷路の全体図——7ページをみる。  
(ドロールと敵の位置がわかる。)

残りのドロールの数)

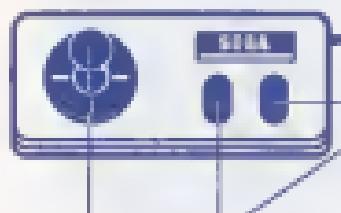


上下に通じる抜け穴  
(飛び上がる、飛び降りもの操作で、  
口が開く。)

SCORE (キミのスコア)

HISCORE (ハイスコア)

## ★ドロールの動かし方★



ショット・ボタン

(カラフルな色のピッピッピ)  
（弾を発射できる。）

上下

ロケット噴射で飛び上がったり、  
飛び降りたりできる。  
上下に通じる抜け穴も通り抜けら  
れる。

左右

右に左に体の向きを変えて、動き  
られる。

## ★迷路★

このゲームの舞台は、地底に広がる魔界の迷路。だから、画面に映し出されるのは迷路の一部。画面上の“迷路の全体図”がたよりだ。これで、ドロールと敵の位置を確認しながら、ゲームを進めていこう。

進入魔界



中間魔界



最終魔界



## ★バターン、ラウンド★

- バターンは、導入魔界、中間魔界、そして、最終魔界の3バターン。
- 導入魔界からメリートワニくん、中間魔界からジョンとトカゲくん、最終魔界からママを救い出すと、ラウンドクリアで、この物語はハッピーエンド。
- しかし、ゲームの方は、キミが電源を切るまで永久に続き、どんどんむずかしくなっていく。

## ★ボーナス点★

- 1つのラウンドをクリアすると……1,000点
- また、ラウンドクリアでドロールが1人増える。

ちょっと、ささやき考えたいキミへ！

★ドロール誕生／★



カプセルがビヨンビヨンとはねたら……



ドロールの誕生だ！

魔法にかけられて風船を追い続けるメリー、おもちゃのヘリコプターを追うジョン、そして、ペットのワニくんとトカゲくんを救い出そう。最後に、ママを助けたら、涙、涙の親子対面のシーンだよ。

★ “導入魔界”

メリーとワニくんを救い出そう！★

SCENE  
1. 

SCENE  
2. 

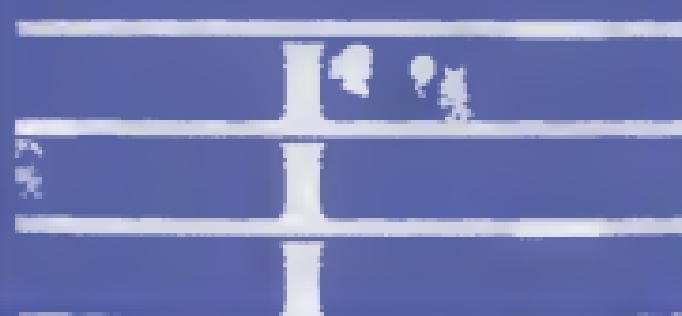
SCENE  
3. 



SCENE  
1. 

SCENE  
2. 

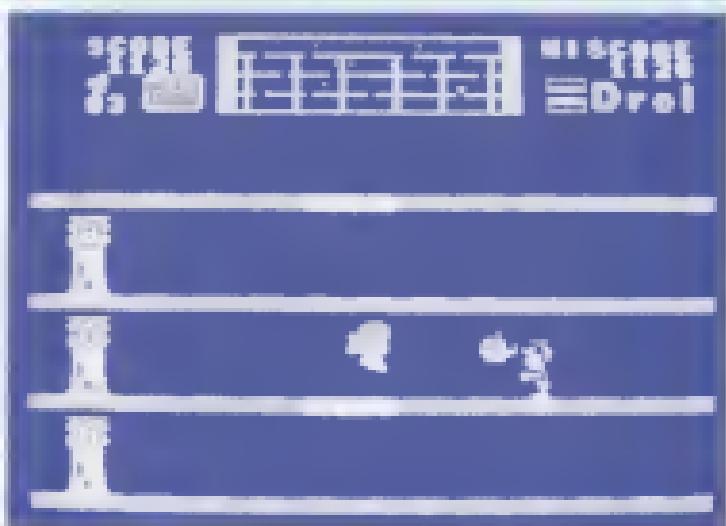
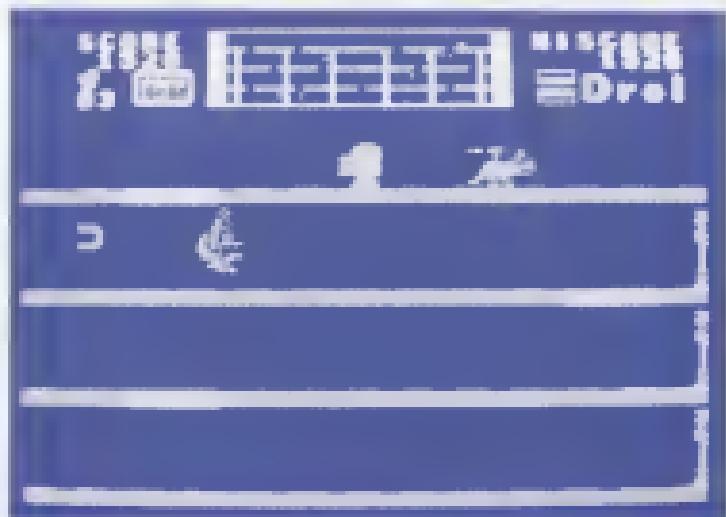
SCENE  
3. 



風船をピッピッピッピ弾で割って、立ち止まったメリーに体当たり。ワニくんも体当たりで救出。

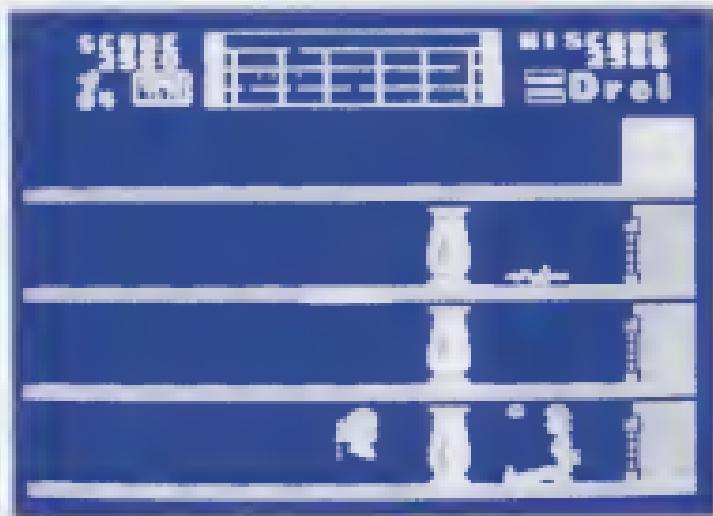
★次は、“中間魔界”、

ジョンとトカゲくんの救出だ／★



ヘリコプターをビッビッビ弾で撃って、立ち止まったジョンに体当たり。トカゲくんも体当たりで救出しよう。

★そして、"最終魔界"、  
いよいよ、ママを救出！★



迷路の一一番下に捕われているママに体当たりして助け出しだら……

キミ、つまり、ドロールの氷いの開いの終わりだ！

★ついに、感動の親子の対面シーンだ！★

待ちに待った親子の対面シーン。  
ここで、ほっと一息。



おめでとう。

ヒーローになるのは、大変だね。//

1ラウンド、クリアだ。

メッセージは、ラウンドによって変わる。新しく現われるメッセージをエネルギーに、次々とラウンドをクリアしていこう。

# ☆ “ドロール”ストーリー登



ドロール

- 悪い魔女にさらわれた大切な友達、メリーとワニくん、ジョンとトカゲくん、そして、ママを救いに、不気味な魔界へ飛び込む勇敢なロボット。
- トコトコ歩いたり、フワッと飛び回ったりしながら、ピッピッピ弾で、じゅまする化け物達をやっつける。

## 場人物紹介☆パート I

## —ドロールが救出する家族—



メリー 300点

- 魔女に魔法をかけられ、風船の後を追って、迷路をさまよう少女。
- 風船を擊つと、メリーの動きは止まる。
- 体当たりすると救出できる。
- 導入魔界に捕われている。

風船 100点



ジョン 300点

- 魔女の魔法で、おもちゃのヘリコプターの後を追って、迷路をさまよう少年。
- ヘリコプターを擊つと、ジョンの動きは止まる。
- 体当たりすると救出できる。
- 中間魔界に捕われている。

ヘリコプター 100点

# ☆ “ドロール”ストーリー



ミニジェットをつけた  
ワニくん  
(メリーのペット)

スピードアップ、ダウンしながら、迷路の中を飛び回る。  
体当たりすると救出できる。



ミニジェットをつけた  
トカゲくん  
(ジョンのペット)

迷路の中を飛び回る。

体当たりすると救出できる。



メリーとジョンの  
ママ

最終魔界の一一番下の階  
に捕われている。  
体当たりすると救出で  
きる。

## 場人物紹介☆パート II

—魔界の迷路の化け物達だ！—

魔界は、次の 9 つのエリアに分かれている。

（□の数字は、キミ自身で発見しよう。）

## 導入魔界



サンリ 35 点

- 体の下の方に弾を当てるとき、やっつけられる。
- スコアが□点をこえると、ジャンプして白い毒液を 1 滴吐きかける。
- 毒液でドロールはやられる。



空飛ぶ七面鳥

飛び上がって、合計□発の弾を命中させると、こんがり焼けた七面鳥に変身。



体当たりすると、500 点

# ☆ “ドロール”ストーリー

中間魔界



怪物 85点

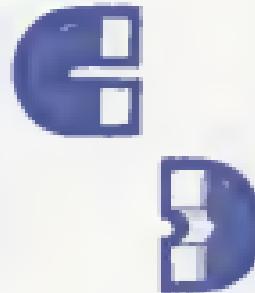
- 体の下の方に弾を当ててやっつけよう。
- スコアが□点をこえると、ジャンプしてカミナリを落とす。
- カミナリでドロールはやられる。



鬼 100点

- 立ち止まつたり、ジャンプしたり、左右をキヨロキヨロする。
- ワープして床をすり抜けたりしながら、ドロールをしつこく追いかける。
- 鬼がジャンプしたときに弾を当てると、やっつけられる。

## 場人物紹介☆パート III



磁石

- 迷路の各階を上へ下へフワフワ動く。すいつかれると、  
その方向に弾が撃てなくなる。
- しかし、1つ上や下の階へ移動すると、磁石は自動的に  
はずれる。
- ピッピッピ弾で破壊できない強敵だ。

# ☆ “ドロール”ストーリー

とす

最終魔界



毒蛇 35点

- 体の上方に弾を当ててやっつけよう。
- サソリと同じで、スコアが□点をこえると、シャンプして白い毒液を1滴吐きかける。
- 毒液でドロールはやられる。



人喰い花

- 迷路の地下3階の抜け穴に降りようすると、人喰い花が下から襲いかかる。
- 人喰い花がどの抜け穴から襲ってくるかは決まっていない。  
要注意だ！



ナイフ



ナイフ



回転する矢



回転する斧

飛んでくる高さは3種類。ラウンドが進むと、スピードアップ、またはスピードダウンする。特に、回転する斧は得点がないうえに、一番激しく攻撃してくる、手ごわい敵。他は、各100点。とにかく、油断は禁物だ！

# “ドロール”ストーリー

とうじょくじん ぶつしうかい  
豈場人物紹介

## パート V



緑色のスライム



UFO

- 2 ラウンドの導入魔界から現われる。
- 床の上を猛烈スピードで左右に移動する。
- 破壊できないので、飛び上がって避けるしかない。

- ドロールに向けて、弾を4発撃って退散する。
- 破壊できない。

# アソビン教授からのアドバイス

- たくさん登場する敵の動きや攻略法をマスターすること。敵の動きは、ドロールよりズラーと速いぞ！
- 目の前の敵のすばやい攻撃をかわしながら、“迷路の全体図”で全体の動きを知っておく技が大切だよ。



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、  
カードキャッチャ (別売) が必要です。  
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

## —正しくお使いいただくために—

ぬらさない

曲げない！



ぬらさない



強いショック

はダメ！



直射日光、

大きらい！



キズつけない！

高い温度に

近づけない！



シンナーや  
ベンジンもダメ！

※カードには、何も張りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。

○汚れたら、石けん液で温らせた柔らかい布で軽くふいてください。

○使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

實物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック

# ★ SCOREBOOK ★

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

C-5051

セガマイカード応募券は、大切にしまって  
おきましょう。

4枚以上集めるとカードホルダーがもらえます。  
(わしくは販売店に掲示いたします。)

セガマイカード応募券



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**  
本社 東京都大田区羽田1-2-12  
〒144 電話 03(742)3171(大代表)  
お問い合わせ: 本社消費者サービス課